USE CASE BESCHRIJVINGEN

|  |
| --- |
| MANAGE COMPETITION |
| Het spel wordt beëindigd. |
| ACTOREN |
| Admin |
| AANNAMEN |
| Er moet iets worden aangepast in een competitie. |
| BESCHRIJVING |
| 1. Admin opent competition browser. 2. Kiest nieuwe competitie.   2A er wordt een nieuwe competitie gemaakt.   1. Kiest close competition.   3A de competitie wordt beëindigd.  3B de uitslag wordt gegenereerd.   1. Kiest anders.   4A1 kiest edit.  4A2 edit scherm wordt geopend.  4A3 admin kan dingen editen.  4B1 kiest delete.  4B2 competitie wordt verwijderd. |
| UITZONDERINGEN |
| Er moet niks aangepast worden. |
| RESULTAAT |
| Er is iets gewijzigd. |

